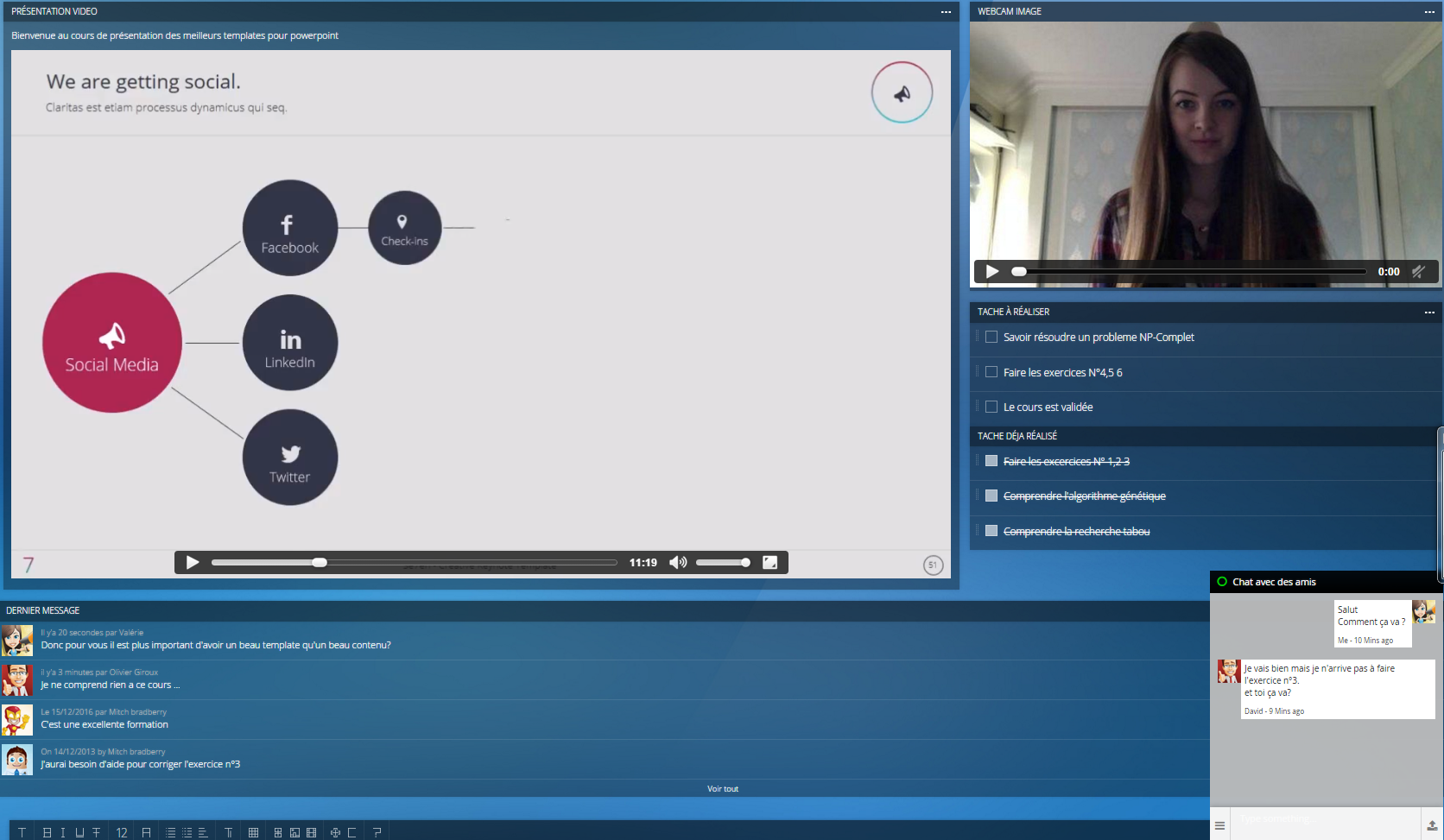
# Description de l’image, assister à un cours



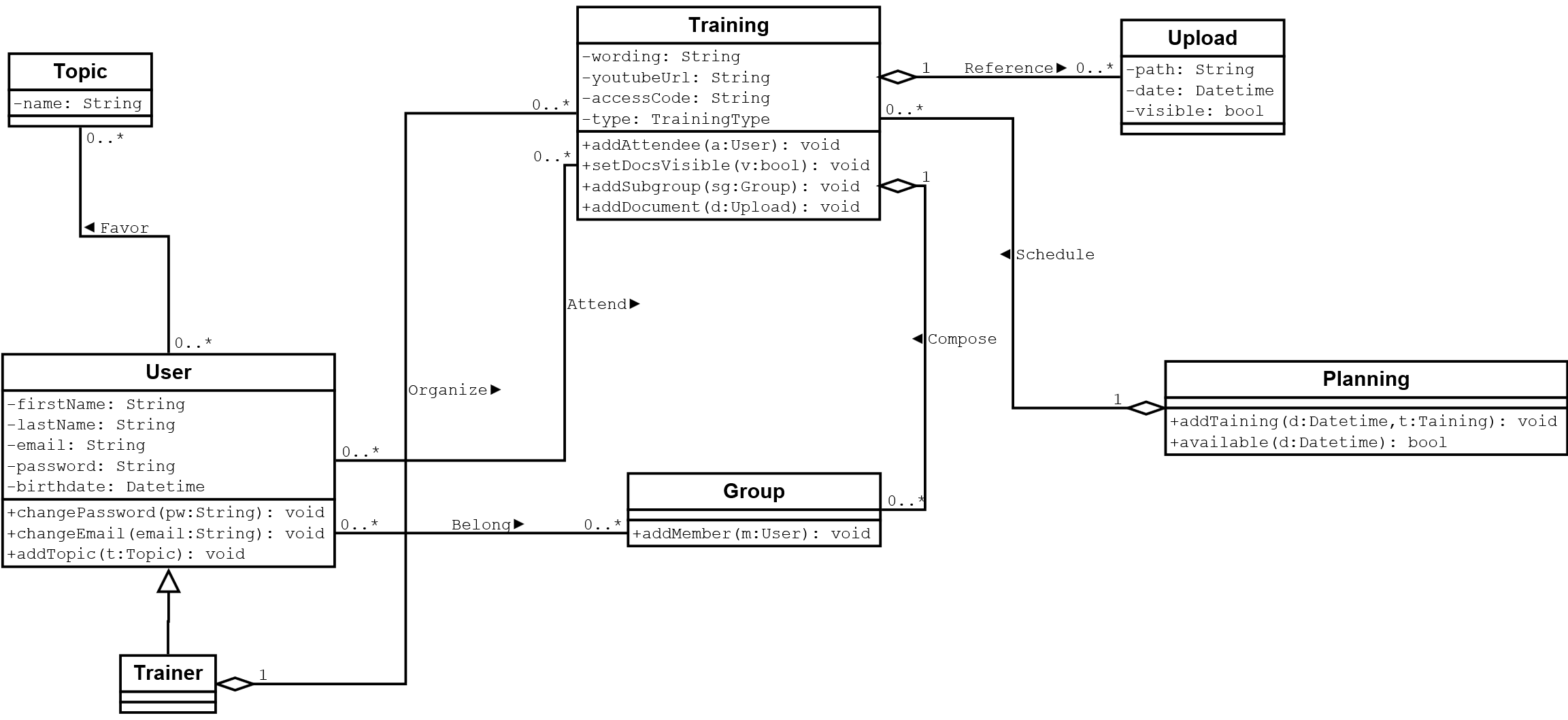
Le suivi d’un cours est assuré par un grand panneau permettant la diffusion d’un flux vidéo en haut à gauche ici, de la diffusion de sa webcam pour permettre une interactivité accrue.  
L’enseignant est capable de définir les tâches à réaliser et l’étudiant de définir ce qu’il a terminé. Pour la communication il existe plusieurs moyens, les messages publics, et les messages privés.

# Diagramme de classe

Le diagramme de classe sert à aider à modéliser la base de données et les objets permettant le développement.

Les principales classes sont :

* Topic : Représente les centres d’intérêts des utilisateurs.
* User : Représente les utilisateurs de l’application, les formateurs ou les étudiants.
* Training : Représente les formations organiser par les formateurs et planifier.
* Trainer : Différencie un formateur d’un étudiant.
* Group : Les formations peuvent se dérouler en groupe d’utilisateur
* Upload : Permet de stocker les fichiers dans le serveur
* Planning : Représente le calendrier avec toutes les formations.



# Diagramme de séquence de connexion

L’utilisateur entre son identifiant et son mot de passe.

Le contrôleur recherche la présence du nom d’utilisateur et du mot de passe sur le serveur, si il y’a une erreur le contrôleur retourne l’erreur, sinon il connecte l’utilisateur.

